

Integração Numérica

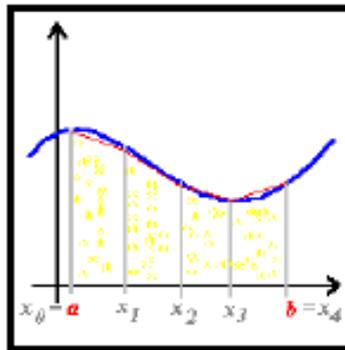
- Em determinadas situações, integrais são difíceis, ou mesmo impossíveis de se resolver analiticamente.
- Exemplo: o valor de $f(x)$ é conhecido apenas em alguns pontos, num intervalo $[a, b]$. Como não se conhece a expressão analítica de $f(x)$, não é possível calcular

$$\int_a^b f(x) dx$$

- Forma de obtenção de uma aproximação para a integral de $f(x)$ num intervalo $[a, b] \Rightarrow$ Métodos Numéricos.

Regra dos Trapézios

- Intervalo $[a, b]$ de grande amplitude.
- Soma da área de n trapézios, cada qual definido pelo seu sub-intervalo.



- Fórmula:

$$\int_{x_0}^{x_N} f(x) dx \approx \frac{h}{2} [f(x_0) + f(x_1)] + \frac{h}{2} [f(x_1) + f(x_2)] + \dots + \frac{h}{2} [f(x_{N-1}) + f(x_N)]$$

- Só os termos $f(x_0)$ e $f(x_N)$ não se repetem, assim, esta fórmula pode ser simplificada em:

$$\int_{x_0}^{x_N} f(x) dx \approx \frac{h}{2} \{f(x_0) + 2[f(x_1) + f(x_2) + \dots + f(x_{N-1})] + f(x_N)\}$$

Exemplo: Estimar o valor de $\int_0^4 (1+x^2)^{-1/2} dx$

- **Regra dos Trapézios - 2 pontos** ($x_0=0.0$ e $x_1=4.0$)
 $I=(h/2).(y_0+y_1)=2x(1.00000+0.24254) = \mathbf{2.48508}$
- **Regra dos Trapézios - 3 pontos** ($x_0=0.0, x_1 =2.0, x_2 =4.0$)
 $I=(h/2).(y_0+2y_1+y_2)=1x(1.00000+2x0.44722+ 0.24254) = \mathbf{2.1369}$
- **Regra dos Trapézios 9 pontos**
 $I=(h/2).(y_0+2y_1+2y_2+2y_3+2y_4+2y_5+2y_6+2y_7+y_8) = \mathbf{2.0936}$

x	y=(1+x ²) ^{-1/2}
0.0	1.00000
0.5	0.89445
1.0	0.70711
1.5	0.55475
2.0	0.44722
2.5	0.37138
3.0	0.31623
3.5	0.27473
4.0	0.24254

Fórmula de Simpson

Origem: Wikipédia, a enciclopédia livre.

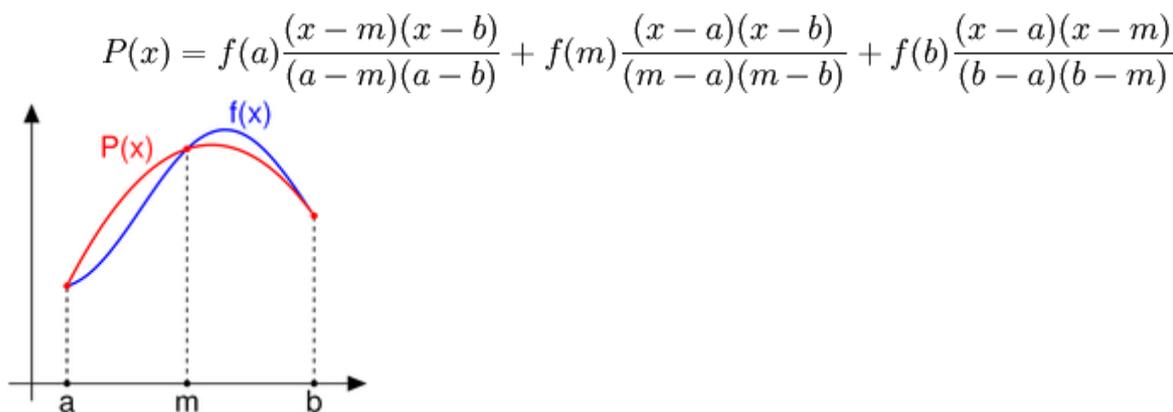
Em Cálculo Numérico, a **Fórmula de Simpson** (em nome de Thomas Simpson, um matemático inglês) é uma forma de se obter uma aproximação da integral:

$$\int_a^b f(x) dx$$

Expressão da Fórmula de Simpson

A Fórmula de Simpson faz uma aproximação de $f(x)$ pelo polinômio quadrático $P(x)$

que admite o mesmo valor de $f(x)$ em a , b , e no ponto central $m = \frac{a+b}{2}$. Pode-se utilizar interpolação por polinômios de Lagrange para encontrar uma expressão para essa função polinomial.



A função $f(x)$ é aproximada pela função quadrática $P(x)$ (em vermelho).

Segue, através de um cálculo simples, que:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \int_a^b P(x) dx = \frac{b-a}{6} \left[f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right].$$

O erro na aproximação da integral por meio da fórmula de Simpson é dado pela seguinte expressão:

$$-\frac{h^5}{90} f^{(4)}(\xi),$$

Com $h = (b-a)/2$ e ξ um número entre a e b .

Fórmula de Simpson

Vemos que a fórmula de Simpson fornece uma boa aproximação se o intervalo de integração $[a,b]$ for pequeno, o que não acontece na maior parte do tempo. A solução óbvia é dividir o intervalo de integração em intervalos menores, aplicar a fórmula de Simpson para cada um destes e somar os resultados. Deste modo obtemos a fórmula de Simpson:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{h}{3} \left[f(x_0) + 2 \sum_{j=1}^{\frac{n}{2}-1} f(x_{2j}) + 4 \sum_{j=1}^{\frac{n}{2}} f(x_{2j-1}) + f(x_n) \right],$$

onde n é o número de partes em que o intervalo $[a,b]$ foi dividido com n par, $h = (b-a)/n$ igual ao comprimento de cada sub-intervalo e $x_i = a + ih$ para $i = 0, 1, \dots, n-1, n$, em particular, $x_0 = a$ e $x_n = b$. Alternativamente, pode-se reescrever a expressão da seguinte forma:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{h}{3} \left[f(x_0) + 4f(x_1) + 2f(x_2) + 4f(x_3) + \dots + 4f(x_{n-1}) + f(x_n) \right].$$

O erro máximo associado à fórmula de Simpson pode ser calculado através de:

$$-\frac{h^4}{180}(b-a)f^{(4)}(\xi),$$

Onde h é o comprimento do "passo", dado por $h = (b - a) / n$.

Exemplo: Estimar o valor de

$$\int_0^4 (1+x^2)^{-1/2} dx$$

- **Regra de Simpson – (2 subintervalos = 3 pontos)** ($x_0=0.0, x_1=2.0, x_2=4.0$)

$$I=(h/3).(y_0+4y_1+y_2)=(2/3).(1.00000+4x0.44722+ 0.24254) = \mathbf{2.021}$$

- **Regra de Simpson – (8 subintervalos = 9 pontos)**

$$I=(h/3).(y_0+4y_1+2y_2+4y_3+2y_4+4y_5+2y_6+4y_7+y_8) = \mathbf{2.094}$$

$$\frac{0.5}{3} \cdot (1.0 + 4 \cdot 0.89445 + 2 \cdot 0.70711 + 4 \cdot 0.55475 + 2 \cdot 0.44722 + 4 \cdot 0.37138 + 2 \cdot 0.31623 + 4 \cdot 0.27473 + 0.24254) = 2.094$$

x	y=(1+x ²) ^{-1/2}
0.0	1.00000
0.5	0.89445
1.0	0.70711
1.5	0.55475
2.0	0.44722
2.5	0.37138
3.0	0.31623
3.5	0.27473
4.0	0.24254

- **Regra de Simpson – (4 subintervalos = 5 pontos)** ($x_0=0.0, x_1=1.0, x_2=2.0, x_3=3.0, x_4=4.0$)

$$I=(h/3).(y_0+4y_1+2y_2+4y_3+y_4) = \mathbf{2.077}$$

$$\frac{1}{3} \cdot (1.0 + 4 \cdot 0.70711 + 2 \cdot 0.44722 + 4 \cdot 0.31623 + 0.24254) = 2.077$$